# О чем программа

Учебно-методический комплекс (УМК) дисциплины — стандартное название для совокупности учебно-методической документации, средств обучения и контроля, разрабатываемых в учебном заведении для определенной дисциплины.

Определенной дисциплоной в данном случае выступает веб разработка. То есть данная программа была разработана с целью помочь начинающим разработчикам в освоении данной области программирования.

В программе находиться 3 главы. Каждая глава освещает одну из основополагающей тем в вебе, а именно Html, css, javaScript. «Три кита» веба, с помощью которых и создаются отзывчивые и удобные интерфейсы для беспрепятственного восприятия информации на сайте конечным пользователем.

Пусть веб относительно молодая область программирования, но она является одной из, если не самой быстро развивающейся в сфере IT.

Объясняется это тем, что интернет крепко вошел в нашу повседневность.

Интернет - это основной источник новостей, рекламы и медиа. Он очень полезен для бизнеса учитывая, что в нем так много потенциальных клиентов. Взаимодействие пользователя с интернатом так или иначе осуществляется через сайты или веб приложения. А это значит, что предпринимателям нужно свое лицо в сети в виде сайта, чтобы успешно иметь возможность предложить свои товары и услуги.

Схема примерно такая: больше людей в интернете, больше, предпринимателей, больше потребности в создании сайтов, больше веб программистов, а значит будет появляться все больше инструментов для облегчения и оптимизации процесса создания сайтов. То есть бизнесмены и их деньги, делают востребованной данную область, заставляя создавать больше инструментов, а значит и развивать эту самую область.

Для нас как для программистов, это значит лишь одно, то что создавать сайты и веб приложения это востребовано и хорошо оплачиваемо. Что является веским поводом изучать данную область.

Главы в программе составлены с расчётом на то, что обучающейся абсолютно не знаком с процессом создания сайтов. Поэтому в теме про html есть краткое предисловие, в котором описываются информация для быстрого погружение в суть данной области. А если конкретнее, то в предисловие рассказывается о том, зачем изучать данную область и на какие подкатегории делиться веб.

Далее идет под глава с кратким объяснением роли html в создании веб страницы и небольшим домашним заданием.

В следующей главе рассказываться о составляющих языка html, а именно о тегах. О том, что это такое и зачем это нужно. Представляются самые необходимые и популярные теги, которые нужно знать, чтобы создать свою первую html страницу.

Учитывая то что человеку будет тяжело впитать большое количество новых знаний в виде огромнейшего списка тегов, в главе представлено всего 4 тега, как необходимых. Остальные теги обучаемый изучит сам по мере необходимости расширения возсможностей его проектов. В этом и заключается вся суть данной программы обучение: не просто перечислять сухие данные, а рассказать основные, чтобы задать вектор развития для самостоятельного изучения.

В последующих главах кратко происходит знакомство с понятиями блочного и строчного элемента, опять-таки не сильно заостряя внимание на деталях. Понять эту тему можно только с опытом, лично применяя эти самые элементы. Излишние подробности могут напугать неокрепший от разработки мозг и человек может бросить обучение.

То же самое можно сказать про идентификаторы и классы. Эта тема полностью раскроется только при изучении css, но просто знать про их существование стоит.

Понятие абсолютного и относительного пути может показаться сложной, но на деле таковой не является. Знание этой главы позволит создавать более интересные проекты с применение картинок, а интерес к созданию собственных проектов является основополагающим для раннего этапа обучения. К тому же эти знания будут необходимы в дальнейшем для подключения css и js файлов.

Помимо понятия тегов ученика знакомят с мета тегами и общей структурой html документа.

По прохождению данного раздела человек уже может создать свою первую страницу, которая будет иметь заголовок, картинку, ссылки и текст. Так же в конце предложено пройти тест, из 10 вопросов, для закрепления полученных знаний.

Если с html было довольно легко, то с css будет несколько сложнее. Проблема в том, что css можно изучать бесконечно.

Предполагается, что пользователь останется на данной главе довольно на долго, а именно до того момента, пока не сможет верстать полноценные макеты.

В первых главах рассказывается о том, как подключать и писать базовые стили.

Основополагающим в css являются свойства и в отличии от тегов, их придаться запомнить довольно большое количество. Но в этой главе не будут перечислены все. Более того, не будут перечислены даже основные. В этой главе рассказывается о том, как правильно пользоваться поисковиками чтобы узнать новые свойства. Определенные свойства нужны лишь в определенный момент и будет лучше дать знание о том, как их можно найти и изучить, вместо того чтобы просто их все перечислить. Свойства изучаются эмпирически и нет необходимости знать о всех в данный момент.

Так же будет рассказано о единицах измерения и адаптивности, что тоже довольно сложные темы. И для понимания, которых необходимо верстать по примеру реальных проектов. Примеры реальных проектов легко можно найти на youtube с подробными объяснениями и в понятном видео формате.

В итоговой главе рассказывается о том, как лучше и быстрее всего обучаться.

По прохождении 2 разделов человек уже может верстать макеты, но это еще не программирование, так как html это язык разметки, а css таблица стилей, только в 3 разделе обучаемый встретиться с реальным языком программирования, с javaScript.

В последнем третьем разделе ученика знакомят с основными понятиями любого высокоуровневой языка программирования. А именно с переменными, типами данных, операторами сравнения, циклами и так далее.

Целью является понимание учеником всех основных концепций языка, которые подробно раскрываются в этих главах и обучение работы с dom деревом.